

giochiamo con L'ECONOMIA CIRCOLARE

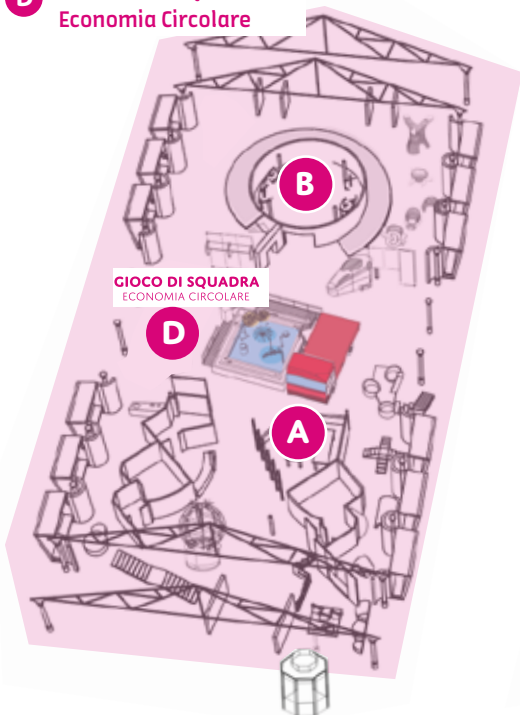
Giochiamo con l'Economia Circolare, è il tema promosso da Explora in occasione dell'edizione 2021 della Notte Europea dei Ricercatori, l'evento promosso nell'ambito del progetto **LEAF - heal the Planet's Future** - di Frascati Scienza. In programma, laboratori e attività per avvicinare i bambini e le famiglie a questa importantissima tematica che consente di trasformare il futuro dell'ambiente in un'ottica di sviluppo sostenibile partendo dalla progettazione dei prodotti e dei materiali. La notte è resa ancora più speciale dall'apertura al pubblico del nuovo allestimento dedicato all'economia circolare **Gioco di Squadra**, realizzato in collaborazione con Procter&Gamble e Corepla.

A RICICLO IN AZIONE
(3-5 anni)

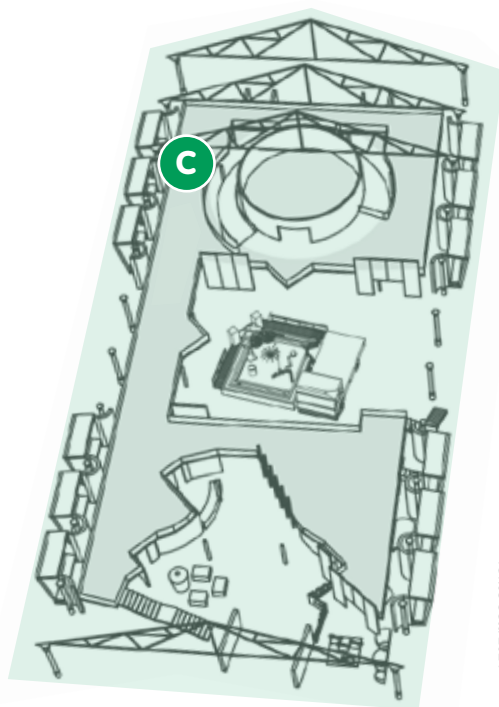
B PROGETTARE PER L'ECONOMIA CIRCOLARE
(8-11 anni + adulti)

D GIOCO DI SQUADRA
Economia Circolare

C QUANTE FASI PER UN PRODOTTO!
(6-11 anni)



PIANO TERRA



PRIMO PIANO

rev03 Sett. 2021

LABORATORI A NUMERO CHIUSO

INIZIO ATTIVITÀ ORE 19:25, 19:55, 20:25, 21:10, 21:40, 22:10

A RICICLO IN AZIONE 3-5 anni

Per scoprire l'importanza del riciclo dei materiali e come il nostro contributo nella società possa fare la differenza: impariamo anche a realizzare colori vegetali 3D.

Grazie alla prof.ssa Sabrina Lucibello, direttrice del Centro di Ricerca e Servizi Saperi&Co della Sapienza Università di Roma, e alla ricercatrice Chiara Del Gesso.

B PROGETTARE PER L'ECONOMIA CIRCOLARE 8-11 anni + adulti

Per avvicinarsi in modo pratico alla progettazione e allo sviluppo di nuovi prodotti sostenibili, riservato alla coppia bambina/o (8-11 anni) e adulto accompagnatore.

Grazie a Riccardo Dessi, Senior Scientist, Sustainability Oral Care di P&G.

C QUANTE FASI PER UN PRODOTTO! 6-11 anni

Per scoprire il ciclo di vita di un prodotto dalla sua origine, alla produzione e distribuzione, all'uso fino al riciclo in nuovi prodotti, per arrivare al minimo rifiuto residuo. Inoltre, impareremo la vera differenza tra prodotti naturali e artificiali usando i nostri 5 sensi!

Grazie alla prof.ssa Sabrina Lucibello, direttrice del Centro di Ricerca e Servizi Saperi&Co della Sapienza Università di Roma, e alla ricercatrice Lorena Trebbi.

D GIOCO DI SQUADRA

Vieni a giocare con l'Economia Circolare e tutte le sue fasi: materia prima, progettazione, produzione, distribuzione, consumo, raccolta, riciclo e il rifiuto residuo. Obiettivo: partire dalla "plastica riciclata" quale materia prima, seguendo tutte le fasi del percorso e produrre il minor quantitativo di rifiuto!

TUTTO L'EVENTO È PROPOSTO IN COLLABORAZIONE CON SAPERI&CO, CENTRO RICERCA E SERVIZI DELLA SAPIENZA UNIVERSITÀ DI ROMA E CON IL SUPPORTO DI PROCTER&GAMBLE E COREPLA.



DURANTE L'EVENTO VERRANNO EFFETTUATE RIPRESE FOTO E TV. IN CASO SIA CONTRARIO, LO COMUNICHI AI NOSTRI OPERATORI.

